Exercice : (0.25 point)

On souhaiterait déterminer l’amende qu’un chasseur devra payer s’il tue certains animaux. Chaque chasseur possède un capital de 100 points. S'il tue une poule, il perd 1 point, 3 points pour un chien, 5 points pour une vache. Chaque point perdu lui coûte 20.000 frs CFA

Ecrire un programme qui demande à l’utilisateur de saisir successivement les nombre de poule (chien et vache) qu’il a tué. Ensuite, il affiche le montant à payer et le nombre de points restant

***Exemple*** : Un utilisateur saisit les informations suivantes :

* Nombre de poules tués : 3
* Nombre de chien tué : 0
* Nombre de vache tués : 5

Il obtiendra alors :

* Nombre total de points perdu : **3 \* 1 + 0\*3 + 5\*5 = 28**
* Nombre de points restants = **100 – 28 = 72**
* Amende à payer : ***28\*20000 = 560000 frs CFA***